



**NOM :**

**Prénom :**

**Etablissement :**

**N°de Licence :**

- 1- Les lignes du terrain de hand-ball dans la plupart des gymnases sont de couleur :  
a) Rouge                                      b) Jaune                                      c) Blanche
- 2- Où remet-on le ballon en jeu après une faute sifflée ?  
a) Sur le côté du terrain  
b) A l'endroit de la faute  
c) Depuis la zone du gardien
- 3- Le but est accordé quand le ballon :  
a) Est sur la ligne  
b) A franchi la moitié de la ligne  
c) Franchit complètement la ligne
- 4- Je ne peux pas garder le ballon dans la main à l'arrêt :  
a) Plus de trois secondes                      b) Plus de cinq secondes                      c) Plus de dix secondes
- 5- Lors d'une remise en jeu, les joueurs adverses doivent se trouver à :  
a) Un mètre du joueur exécutant la remise en jeu  
b) Trois mètres du joueur exécutant la remise en jeu  
c) Cela n'a pas d'importance
- 6- Lors d'une touche, le joueur tire et marque le but :  
a) Le but est refusé  
b) La touche est donnée à l'adversaire  
c) Le but est accepté
- 7- Le ballon touche le pied, y a-t-il faute ?  
a) Oui                                      b) Non
- 8- Au début de la rencontre, comment est attribué le ballon d'engagement à une équipe ?  
a) Par tirage au sort  
b) A l'équipe invitée  
c) A l'équipe évoluant à domicile
- 9- Que siffle l'arbitre si un attaquant pénètre dans la zone du gardien ?  
a) Jet de 7m (7 mètres)  
b) « Zone » et ballon au gardien  
c) Jet franc aux 9m (9 mètres)

### **Minimes :**

- 10- Lors d'un engagement du milieu de terrain, après un but, les joueurs adverses peuvent se tenir dans les deux moitiés de terrain ?  
a) Vrai                                      b) Faux

### **Benjamins :**

- 10- Après un but, l'engagement se fait depuis le gardien de but. Les attaquants ont le droit d'intercepter le ballon dès la relance du gardien ?  
a) Vrai                                      b) Faux

- 11- Un joueur de champ fait une passe à son gardien, **SORTI DE SA ZONE**. L'arbitre siffle :
- Rien
  - Un jet de 7m
  - Un jet franc
- 12- Un joueur ne pose pas son pied sur la ligne de touche pour la remise en jeu :
- La remise en jeu est pour l'équipe adverse
  - La remise en jeu est à refaire après correction
  - Le jeu se poursuit
- 13- Si un joueur fait une grosse faute, Peut- il être exclu du terrain ?
- Oui
  - Non
- 14- En match, chaque match est dirigé par deux arbitres assistés par un (ou des) secrétaire(s), un chronométrateur et parfois des arbitres de zone.
- Vrai
  - Faux
- 15- Peut-on dribbler à 2 mains ?
- Oui
  - Non
- 15 bis- Peut- on changer de main en dribblant ?
- Oui
  - Non
- 16- Un but est confirmé par :
- Un coup de sifflet
  - Deux coups de sifflet
  - Trois coups de sifflet
- 17- Un joueur tirant dans les 9m est poussé par un défenseur dans le dos ou sur le côté. L'arbitre siffle ?
- Jet franc à 9m
  - Jet de 7m
  - Jet de 7m + exclusion temporaire du défenseur
- 18- Que doit faire le joueur qui a le ballon quand l'arbitre siffle une faute contre son équipe ?
- Il doit poser le ballon au sol
  - Il lance le ballon à l'arbitre
  - Il va se replacer en défense puis donne le ballon aux adversaires
- 19- Le début d'une partie est signalé par le coup de sifflet de l'arbitre. Comment est signalée **la fin** de la partie ?
- Par un coup de sifflet de l'arbitre
  - Par deux coups de sifflet de l'arbitre
  - Par trois coups de sifflet de l'arbitre
- 20- Lorsqu'une faute est commise par la défense, entre la ligne des 9m et la zone du gardien, le ballon est rendu à l'attaque. Où s'effectue le jet franc?
- A l'endroit de la faute
  - A 9m
  - A 7m

**OBTENTION DU NIVEAU DISTRICT**

Si le résultat est supérieur ou égal à  
**14/20 pts.**

**Points : /20 pts**

**Niveau district obtenu :**

oui       non