

RÈGLEMENT RUGBY A EFFECTIF RÉDUIT À 7 UNSS BENJAMINS GARÇONS et FILLES

(Mis à jour le 15 septembre 2023)



NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 7 Mixité autorisée	
RECOMMANDATIONS ORGANISATION	<ul style="list-style-type: none"> • Conserver une zone neutre entre les 2 terrains sur 1 grand terrain. • Favoriser la formule « Tournoi ». • Tournoi obligatoire sur la journée à partir de 4 équipes. • Taille 4 pour les Ballons. • Tracer des lignes ou utiliser des lignes existantes. 	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les périodes de pause, sauf sur blessure. Entrée des joueurs par le centre.	
TERRAIN	1/2 Terrain dans le sens de la largeur soit 55m de long et 40m de large (laisser une bande de 5 m minimum entre 2 terrains) En-but : minimum 5 mètres. Dans le cas où les poteaux ne peuvent pas être retirés, mettre des protections, ou décaler de 5 m. Utiliser prioritairement le traçage les lignes du terrain de rugby à XV existantes	
DURÉE TOURNOI PAUSE	Temps de jeu maximum en tournoi sur la journée de 36' à 40'. T3 (2 matches), 3x6' avec pause de 3'30" entre les séquences, pause 5' entre 2 matches T4 (3 matches), 2x6' avec pause de 3'30" entre les séquences, pause 5' entre 2 matches	
SÉCURITÉ DES JOUEURS REGLE FFR n° 9 alinéa 11	Les joueurs ne doivent rien faire qui soit imprudent ou dangereux pour autrui. Toute forme de plaquage dangereux sera immédiatement sanctionnée d'un carton rouge.	
ARBITRAGE	<ul style="list-style-type: none"> • 2 Jeunes Officiels + 1 référent adulte par terrain. • 1 ballon par terrain • « TEMPS MORT Référent Jeune Arbitre adulte » qui autorise l'intervention directe et physique du Référent Jeune Arbitre adulte pour stopper le jeu et assurer EN INSTANTANÉ la sécurité des joueurs et les sanctions afférentes. 	
PLAQUAGES	<p>Le plaquage doit être exécuté obligatoirement avec les 2 bras sans soulever et effectué impérativement entre la taille et les pieds. Attention : Il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire</p> <p>Tout joueur porteur du ballon ne doit pas: 1/ percuter volontairement un adversaire arrêté 2/ projeter son buste vers l'avant en arrivant au contact d'un adversaire</p> <p>Règle du « plaqueur-plaqué » et de l'intervention des soutiens doit permettre la continuité du jeu et éviter les « déblayages » irréguliers et dangereux.</p> <ul style="list-style-type: none"> • À la suite d'un plaquage, le plaqueur doit immédiatement s'éloigner de la zone de plaquage, le ballon doit être libéré, les joueurs qui arrivent au soutien ne peuvent entrer au contact de l'adversaire que dans la zone de plaquage (1 mètre autour du ballon maximum). • Ce contact doit être un geste de poussée et non une percussion (pour éviter les imitations dangereuses du jeu des plus grands : déblayage, nettoyage, etc...) 	
OPPOSANTS	L'opposant ne peut pas bloquer debout le porteur de balle L'opposant peut arracher le ballon dans les mains du porteur de balle Le plaquage à deux joueurs en simultané est interdit	
JEU DÉLOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi	
PASSAGE EN FORCE	Un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté.	
REMISES EN JEU FAUTES	OÙ ?	COMMENT ?
COUP D'ENVOI ET DE RENVOI APRES ESSAI	Au centre du terrain	En coup de pied tombé, le ballon doit parcourir au moins 5 m en avant. Défense à 5 m.
	L'équipe qui a marqué un essai donne le coup de renvoi en coup de pied tombé.	
RENOVI AUX "22 M"	À 5 m de la ligne de But.	En coup de pied tombé, par l'équipe ayant marqué, le ballon doit parcourir au moins 5 m en avant. Défense à 5 m.
EN AVANT DANS LE CHAMP DE JEU BALLON INJOUABLE COUP DE PIED DE PENALITE SORTIE EN TOUCHE FAUTE DANS L'EN-BUT	À l'endroit de la faute (5 mètres de toute ligne)	La remise en jeu se fait par une pénalité Le ballon est joué avec le pied préalablement et doit nettement quitter les mains.
COUPS DE PIEDS	<ul style="list-style-type: none"> • Possibilité de jeu au pied sur la totalité du terrain mais coup de pied direct en touche sanctionné (la remise en jeu se fait là où a été donné le coup de pied). • Le coup de pied direct en touche n'est autorisé que depuis son en-but 	
Pénalité, coup franc, coup d'envoi	Règle des 5 m (adversaires à 5 m)	
Hormis ces modifications, les règles du rugby à XV catégorie C sont applicables		

TERRAIN RUGBY A EFFECTIF REDUIT À 7 UNSS

BENJAMINS GARCONS FILLES

(Mis à jour le 15 septembre 2023)

