



La Directrice du Service Départemental,
Conseillère Technique de l'IA-DASEN du
Département de la Savoie

à

Mesdames et Messieurs les Enseignants d'EPS
S/c Madame, Monsieur le chef d'établissement

N/Réf. : 2025/2026 N°40

Objet : **BASKETBALL CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL LYCEES**

Mercredi 10 décembre 2025 - CONVOCATION

Cher(e)s collègues,

Veuillez confirmer, avant le lundi 8 décembre à 14h, sur Opuss, vos équipes pré-engagées pour le Championnat départemental par équipe d'établissement de basketball 5x5 Lycées garçons qui se déroulera le :

Mercredi 10 décembre 2025

Gymnase Lycée Le Granier - LA RAVOIRE

Responsable accueil : S.CHARPINET (Ly Le Granier - LA RAVOIRE)

Responsables organisateurs et évaluation des Jeunes Arbitres : TOUS LES COLLEGUES PRESENTS

Accueil : 13h30

Début des matches : 14h00

Fin des matches : 16h30

Vous trouverez, ci-dessous, l'ensemble des documents nécessaires à la bonne tenue du Championnat :

- Le règlement applicable pour le Championnat Départemental, dans le livret Jeune Arbitre et complément FIBA.
- Les conditions de participation issues du Règlement Fédéral Sportif et Artistique :
 - « Avant la rencontre » pages 6 & 7,
 - « Pendant la rencontre » : page 8
 - « les élèves autorisé(e)s à participer selon la catégorie de rencontre » : page 10 & 11
 - « les catégories selon l'année de naissance » : page 12
- Les règles d'extension pour la catégorie Excellence,
- La liste des élèves non autorisés à jouer en UNSS 2025-2026,
- La Fiche Sport Nationale Basketball 5x5 dont une déclinaison départementale est faite ci-après.

CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL BASKETBALL 5c5

LYCEES

Merci de bien inscrire [votre AS sur Opuss avant le 8 décembre 2025](#) (confirmation du nombre d'équipes présentes) vos élèves participants sur [Opuss avant le début de la rencontre](#) (mercredi 10 décembre 2025 - 13h30) et de présenter vos licences à l'accueil de la compétition.

Responsables de l'organisation :

S.CHARPINET (Ly Le Granier - LA RAVOIRE)

Référent Jeunes Arbitres : (évaluation pratique)

A définir sur place. Merci de penser à évaluer les Jeunes Arbitres et les Jeunes Capitaine/Coach afin de pouvoir les faire certifier auprès du SD UNSS 73.

LYCEES GARCONS

Ly Le Granier - LA RAVOIRE

Ly Monge - CHAMBERY 1

Ly Monge - CHAMBERY 2

MODALITE DU TOURNOI :

Tournoi à 3. Toutes les équipes se rencontrent

Matches de 4x8' ou à définir sur place

QUALIFICATION ACADEMIQUE :

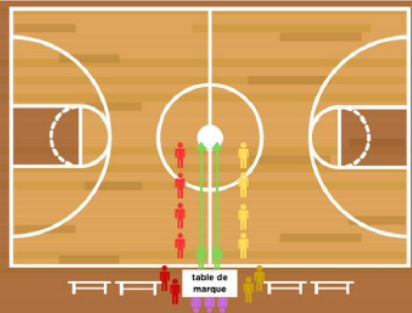
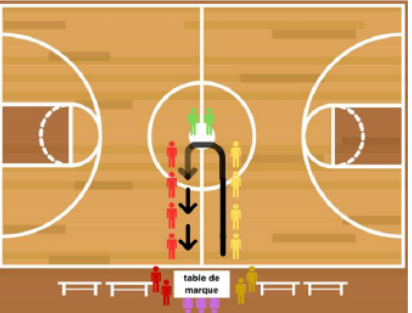
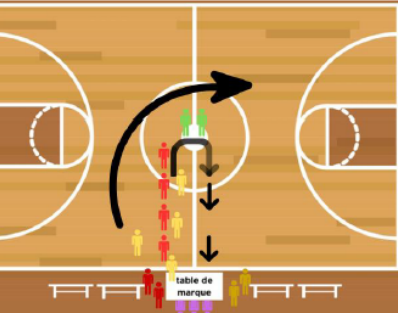
L'équipe Championne départementale Lycées Garçons sera qualifiée pour le Championnat Académique Lycées Garçons qui se déroulera le 14 janvier 2026 à Valence.

CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL PAR EQUIPE D'ETABLISSEMENT BASKETBALL 5x5

LYCEES GARCONS	
COMPOSITION DE L'EQUIPE Voir RF article 19	Catégorie d'âge 2010 - 2009 - 2008 - 2007 2011 possible avec surclassement Filles possibles sans restriction de nombre 10 compétiteurs maximum sur l'ensemble du championnat.
JEUNE ARBITRE Lien vers le livret JA	1 Jeune Arbitre obligatoire par équipe. Il peut être compétiteur. Voir règlement et particularités UNSS Basketball (p11 Fiche Sport) pour le jeune arbitre.
JEUNE COACH Lien vers le livret JC	1 Jeune Coach obligatoire par équipe dès la phase académique, validé de niveau départemental. Voir la circulaire académique pour le niveau supérieur. Il est compétiteur, intégré à l'équipe Il est identifié par un brassard orange. Voir règlement et particularités UNSS Basketball (p11 Fiche Sport) pour le jeune coach.
MODALITES DE RENCONTRES	
TENUE DE COMPETITION Voir RF article 7	2 jeux de maillots de couleurs différentes numérotées de 0 à 99. Si possible, les deux jeux de maillots ont les mêmes numéros.
RÈGLEMENT	règlement et particularités UNSS Basketball
NOMBRE DE JOUEURS MINIMUM SUR LE TERRAIN	Début du match : 5 Pendant le match : 2
FAUTES	Nombre de fautes personnelles par match ➔ 4 fautes Nombre de fautes par équipes par quart temps ➔ 4 fautes puis lancers francs à la 5ème
PROTOCOLE DE DEBUT ET FIN DE RENCONTRE	Un protocole est mis en place obligatoirement à chaque début et à chaque fin de rencontre, cf. ci-dessous.
FEUILLE DE MATCH	Feuille de marque manuscrite ou e-Marque possible
Ballons	Taille 7
DUREE D'UN MATCH	Si un match par jour (à titre indicatif) 4 x 10' décompté
	Si plusieurs matchs par jour (à titre indicatif) 4 x 8' temps décompté
DUREE TOTALE	64' hors prolongation (temps décompté)

PROTOCOLE OBLIGATOIRE

Début de match :

		
<p>1. Les joueurs sont alignés de part et d'autre du milieu du terrain, coté table de marque.</p> <p>Les arbitres sont sur la ligne touche, au niveau de la table de marque.</p> <p>Ils s'avancent pour atteindre le rond central sous les applaudissements de tous.</p>	<p>2. Les joueurs d'une des deux équipes (équipe jaune dans l'exemple) « checkent » les arbitres, les joueurs et entraîneurs adverses ainsi que les OTM.</p>	<p>3. l'équipe jaune se replace dans son demi-terrain tandis que l'équipe rouge fait la même chose en « checkant » arbitres, coaches adverses et OTM.</p> <p>Les deux équipes prennent place pour le début du match.</p>
<p>Nb : Tous les joueurs ne sont pas représentés dans le schéma (entre 5 et 10 sur une FDM). Le « checke » est une tape dans la main.</p>		

Fin de match :

Les arbitres rejoignent la table de marque.

Les deux équipes checkent l'ensemble des participants :

- Les joueurs adverses
- Les entraîneurs adverses
- Les arbitres
- Les OTM

Bonne réception.

Sophie CREUX

