



JEUNE OFFICIEL ATHLETISME

NOM :

PRENOM :

Etablissement :

N° licence :

Date :

EVALUATION
PRATIQUE

JEUNE OFFICIEL UNSS CERTIFICATION

| | <u>FONCTIONS</u> | <u>TACHES</u> | Acquis |
|---|---|---|---------------|
| C O U R S E S | STARTER AIDE-STARTER | 1 · Appelle les concurrents et les place dans les couloirs | |
| | | 2 · Vérifie la position des athlètes en situation de départ | |
| | | 3 · Donne les ordres, déclenche le pistolet, charge et vérifie le pistolet | |
| | | 4 · Rappelle les concurrents, participe à l'attribution des avertissements | |
| | | 5 · Répère les différents points de départ des courses autour de la piste | |
| | COMMISSAIRE | 1 · Constate et signale toute infraction (empiètement, bousculade, changement de couloir) | |
| | | 2 · Signale tout franchissement de haie illicite (pousse la haie, passage de jambe à l'extérieur) | |
| | | 3 · Place les concurrents dans les zones de relais | |
| | | 4 · Utilise correctement les fanions | |
| | | 5 · Place le matériel sur la piste. | |
| | CHRONOMETREUR | 1 · Se met sous les ordres du chef chronométrateur et maîtrise le maniement du chronomètre | |
| | | 2 · Est attentif à la flamme du pistolet | |
| 3 · Indique les temps au chef chronométrateur | | | |
| 4 · Prends deux temps ou les temps intermédiaires sur les longues distances | | | |
| 5 · Est capable de déterminer le temps officiel | | | |
| JUGE AUX ARRIVEES | 1 · Se met sous les ordres du chef Juge et est attentif au déroulement des épreuves | | |
| | 2 · Départage deux concurrents qui se suivent et les maintient dans l'ordre d'arrivée | | |
| | 3 · Compte les tours et utilise la cloche dans les courses longues | | |
| | 4 · Est capable d'établir un classement | | |
| | 5 · Relève les temps fournis par les chronométrateurs | | |
| S A U T S | JUGE LONGUEUR ou TRIPLE- SAUT | 1 · Plante la fiche à la marque | |
| | | 2 · Présente correctement l'appareil de mesure | |
| | | 3 · Lit la performance | |
| | | 4 · Maintient la surface de réception horizontale (ratisse) | |
| | | 5 · Etablit la fiche de classement. | |
| | JUGE HAUTEUR ou PERCHE | 1 · Règle la barre à la hauteur voulue | |
| | | 2 · Remplace la barre après l'essai | |
| | | 3 · Appelle les athlètes | |
| | | 4 · Règle le placement des poteaux (perche), juge la validité d'un essai | |
| | | 5 · Etablit la fiche de classement. | |
| L A N C E R S | JUGE POIDS ou DISQUE ou JAVELOT ou MARTEAU | 1 · Apprécie l'impact et place la fiche | |
| | | 2 · Présente correctement l'appareil de mesure | |
| | | 3 · Lit la performance | |
| | | 4 · Manipule les panneaux mobiles (marteau) et utilise les fanions. | |
| | | 5 · Etablit la fiche de classement. | |