



CERTIFICATION J.O. BADMINTON

NOM : PRENOM :

COLLEGE : N° de Licence :

CERTIFICATION PRATIQUE		/20		
	INSUFFISANT <i>1 point</i>	ASSEZ BIEN <i>2 points</i>	BIEN <i>3 points</i>	TRES BIEN <i>4 points</i>
<u>Arbitrer un match en simple</u> ■ Etre capable de juger les différentes fautes. ■ Placement des joueurs				
<u>Arbitrer un match en double</u> ■ Etre capable de juger les différentes fautes. ■ Placement des joueurs				
<u>Communication orale :</u> ■ Clarté et intensité de la voix ■ Annoncer les scores en commençant par le score du serveur				
<u>Gestion du match :</u> ■ Tirage au sort. ■ Remplir les feuilles de match ■ Utiliser les feuilles de score				
<u>Autorité :</u> ■ Prendre des décisions et les faire respecter				

Questionnaire théorique	Certification pratique	NOTE FINALE
/20	/20	/20

De 13 à 16 points	Niveau DISTRICT	NIVEAU OBTENU
De 17 à 20 points	Niveau DEPARTEMENTAL	

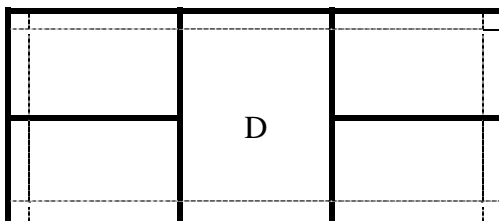
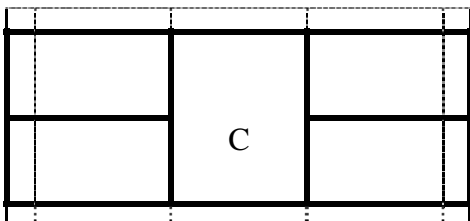
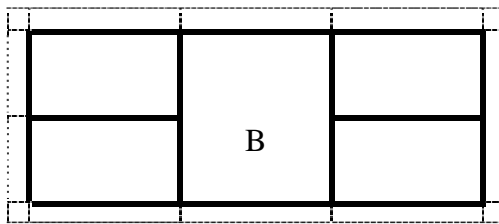
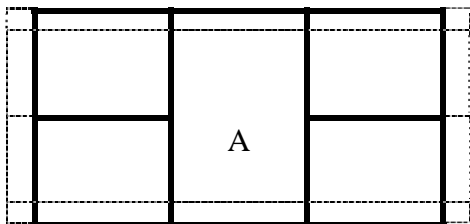
Fait à : le par Signature :

NOM: **PRENOM:** **COLLEGE:** **NOTE :** /20

QUESTIONNAIRE BADMINTON - Niveau District / Départemental

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Entourez la lettre pour la bonne réponse.

1) Quel est le tracé d'un terrain de jeu en simple ?



2) Pendant le match, l'arbitre doit toujours:

- A annoncer en premier le score du joueur qui sert .
- B annoncer en premier le score du joueur qui reçoit le service.
- C préciser qui doit servir.

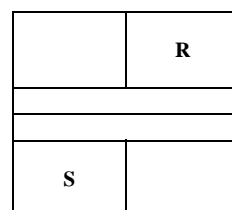
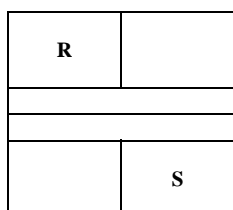
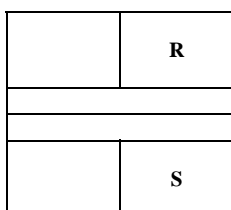
3) Pour servir :

- A le joueur doit frapper le volant au dessus de la tête.
- B le joueur doit frapper le volant au dessous de la taille.
- C le joueur doit frapper le volant au dessus de la taille.

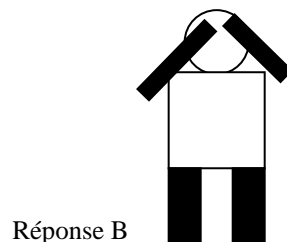
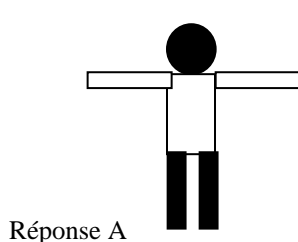
4) Au moment du service :

- A le serveur peut se placer entre sa ligne de service et le filet.
- B le serveur ne peut pas mettre un pied sur une ligne du terrain.
- C le serveur peut décoller un pied du sol.

5) S est le Serveur et R le réceptionneur. Quel est le bon placement si le score est de 8/5

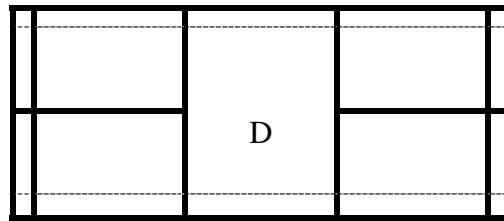
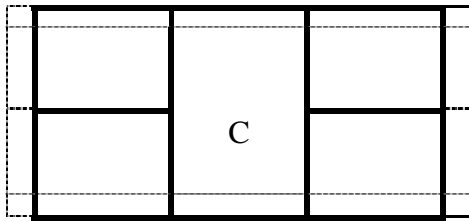
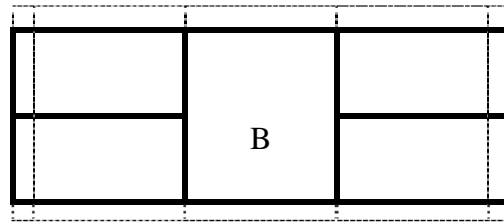
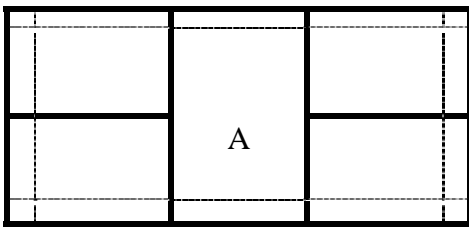


- 6) **Avant le match, le joueur qui remporte le « toss » (tirage au sort) peut choisir :**
- A l'un ou l'autre côté du terrain.
 - B de servir à droite ou à gauche.
- 7) **Si le joueur manque le volant en servant :**
- A il recommence son service.
 - B il perd son service mais l'adversaire ne marque pas de point.
 - C il perd son service et l'adversaire marque un point.
- 8) **Au service, le volant touche le filet avant de tomber dans le carré de service adverse :**
- A le serveur perd le point.
 - B le serveur gagne le point.
 - C l'arbitre annonce let et le service est à refaire
- 9) **Le volant tombe sur la ligne de coté du terrain de mon adversaire :**
- A il est « in »(dedans) .
 - B il est « out »(dehors).
 - C il est « let »(a remettre).
- 10) **L'arbitre accorde « let » si :**
- A un joueur laisse tomber sa raquette et ne peut poursuivre l'échange.
 - B l'arbitre n'est pas en mesure de prendre une décision.
 - C un joueur touche un poteau avec sa raquette.
- 11) **Quel geste d'arbitrage signifie « le volant est dehors »**



- 12) **Le joueur sert en se plaçant du mauvais côté et gagne l'échange :**
- A l'arbitre donne le point à l'adversaire.
 - B l'échange est à refaire.
 - C le serveur marque le point et se replace correctement pour l'échange suivant.
- 13) **Si un joueur touche le filet avec son corps ou sa raquette pendant l'échange :**
- A il y a faute .
 - B l'échange est a remettre
- 14) **Après le dernier point de la partie, la première chose à faire est :**
- A d'aller boire
 - B de serrer la main de son adversaire et de l'arbitre.
 - C de s'informer sur son prochain match.

15) Quel est le tracé d'un terrain de jeu en double ?



16) Au service en double :

- A Le joueur sert tant que son équipe gagne les échanges.
- B les deux joueurs de l'équipe servent chacun leur tour tant qu'ils gagnent les échanges.
- C les quatre joueurs sur le terrain servent chacun leur tour.

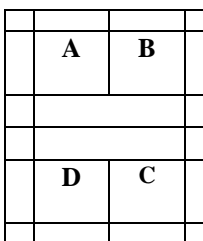
17) En double, lorsqu'une équipe gagne l'échange et reprend le service, c'est:

- A toujours le même joueur qui commence au service.
- B le score de l'équipe au service qui détermine le serveur.
- C le score de l'équipe au service qui détermine la place des quatre joueurs sur le terrain.

18) Si le match se déroule en 1 set de 15 points, les joueurs changent de côté à :

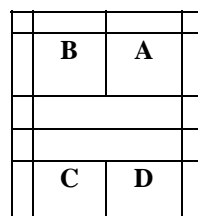
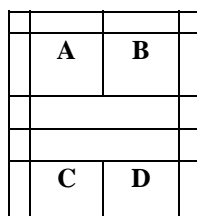
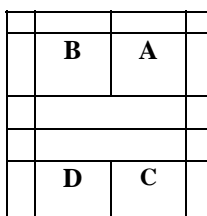
- A 7 points.
- B 8 points.
- C ne changent pas.

19) Sachant qu'au début du match, les joueurs A /B/C/ D sont placés comme suit sur le terrain et que c'est l'équipe A /B qui a gagné le service au tirage au sort :



- A Le joueur B sert et le joueur D reçoit
- B Le joueur A sert et le joueur D reçoit
- C Le joueur A sert et le joueur C reçoit

20) Sachant que le score est maintenant de 1 à 0 pour l'équipe AB, quel est le bon placement ?



--	--	--	--

Réponse A

--	--	--	--

Réponse B

--	--	--	--

Réponse C