

EVALUATION CERTIFICATIVE DU JEUNE ARBITRE UNSS

à envoyer au SERVICE DEPARTEMENTAL en même temps que les feuilles de matches

| | - | | | | | | | | |
|--|---|---|---|--|---|--|--|---|--|
| | | | LIEU : | | | | | | |
| NOM Prénom | | Etablisso | | ement | | Ville | | l° licence | |
| | | | | | | | | | |
| Possède déjà sa carte de JO: OUI NON NIVEAU: | | | | | | | | | |
| 1 point | | 2 points | | 3 points | | 4 points | | Notes obtenues | |
| Dépassé par le jeu « spectateur » Coup de sifflet trop rare | | Influençable et/ou coup de sifflet en retard | | Assurance dans un des 2 critères | | Assurance dans les 2 | | | |
| Trop d'erreurs (atteinte de l'intégrité des joueurs) | | Des erreurs sans conséquence pour l'intégrité | | Correct | | Bons jugements + cohérence | | | |
| Absente | | Hésitante | | Assurée mais manque de lisibilité | | Maîtrisée | | | |
| Reste immobile | | Placements (mécanique à 2) non respectés | | Placements maîtrisés mais en retard | | Placements maîtrisés + anticipation | | | |
| Aucune | | Rare | | Visuelle mais manque de concertation | | Visuelle et concertation | | | |
| | | | | | | | | TOTAL | |
| | | | | | | Pastille jaune | | NOTE /20 | |
| NIVEAU DEPARTEMENTAL 11 à 14 po | | | | | Pastille bleue | | NIVEAU OBTENU | | |
| NIVEAU DISTRICT | | 10 points et moins | | | Carte sans pastille | | | | |
| | 1 po Dépassé p « specto Coup de trop r Trop d'e (attein l'intégri joueu Abse Reste im Aucu | 1 point Dépassé par le jeu « spectateur » Coup de sifflet trop rare Trop d'erreurs (atteinte de l'intégrité des joueurs) Absente Reste immobile Aucune 15/20 minin acqui | 1 point Dépassé par le jeu « spectateur » Coup de sifflet trop rare Trop d'erreurs (atteinte de l'intégrité des joueurs) Absente Pl Reste immobile (mé nor Aucune 15/20 minimum + 1 acquises (3 co | te de JO: 1 point 2 points Influençable et/ou coup de sifflet en retard Trop d'erreurs (atteinte de l'intégrité des joueurs) Absente Reste immobile 15/20 minimum + les 3 compétence acquises (3 points minimum compétences) 11 à 14 points (compétence 1 & 2 minimum) | te de JO: 1 point 2 points 3 point Dépassé par le jeu « spectateur » Coup de sifflet trop rare Trop d'erreurs (atteinte de l'intégrité des joueurs) Absente Placements (mécanique à 2) non respectés Aucune 15/20 minimum + les 3 compétences majeures acquises (3 points minimum à ces compétences) 11 à 14 points (compétence 1 & 2 à 3 points minimum) | te de JO: 1 point 2 points 3 points Dépassé par le jeu « spectateur » Coup de sifflet trop rare Trop d'erreurs (atteinte de l'intégrité des joueurs) Absente Hésitante Placements (mécanique à 2) non respectés Aucune 15/20 minimum + les 3 compétences majeures acquises (3 points minimum à ces compétences) 11 à 14 points (compétence 1 & 2 à 3 points minimum) CT. 10 points et mains A points Assurance dans un des 2 critères Assurée mais marque de lisibilité Placements (mécanique à 2) non respectés Pastille j | te de JO: 1 point 2 points 3 points 4 p Dépassé par le jeu « spectateur » Coup de sifflet trop rare Trop d'erreurs (atteinte de l'intégrité des joueurs) Absente Des erreurs sans conséquence pour l'intégrité Placements (mécanique à 2) non respectés Aucune Rare Des erreurs sans conséquence pour l'intégrité Placements (mécanique à 2) non respectés Rare Des erreurs sans conséquence pour l'intégrité Placements (mécanique à 2) non respectés Naîtrisés mais en retard antic Visuelle mais manque de concertation Visuelle mais manque de concertation Pastille jaune compétences ENTAL 10 points et mains minimum) Pastille bleue Carte sans | te de JO: 1 point 2 points 3 points 4 points | |

NOM ET SIGNATURE DE L'EVALUATEUR :